

Kit completo para el tratamiento de la enuresis nocturna.

(Para niños y niñas de 5 a 16 años).



DIMPO: EL JUEGO GUÍA INTERACTIVO.

Diseñado pedagógicamente y con la apariencia de un divertido viaje-aventura, en él se concentra toda la estrategia de apoyo a seguir en el tratamiento de la enuresis.

Interactúa con el niño/a desde el primer día hasta el final del tratamiento, mediante personajes que situados estratégicamente en el Juego le van guiando y premiando su evolución.

TRATAMIENTO.

El tratamiento interactivo Dimpo, está basado en el sistema de condicionamiento con refuerzo positivo, considerado por los últimos manuales y bibliografía médica* como el sistema más efectivo para corregir la enuresis, comparativamente con empleo de medicación, entrenamientos, etc.

¿CÓMO SE PRESENTA DIMPO?

Se presenta en un elaborado kit que consta de:

- El detector Dimpo (pipi stop de última generación), con elementos y funciones innovadoras que aportan efectividad y un uso muy fácil durante la noche. Dotado del sistema exclusivo de Dimpo "una sola gota".
- El Juego Guía interactivo, estrategia de apoyo del tratamiento en forma de juego viaje-aventura.

¿CÓMO ACTÚA DIMPO?

El niño con enuresis nocturna no percibe durante el sueño la señal que le envía su vejiga cuando está llena y por tanto no se despierta para hacer pis. Además suelen ser niños de sueño profundo.

- El detector Dimpo: le avisa, "le enseña" sonando en el momento preciso ("vejiga llena").

Tras un corto periodo de entrenamiento se produce el efecto deseado: el niño aprende a percibir por sí solo la sensación de ganas de hacer pis (vejiga llena) y acudirá al baño o retendrá hasta la mañana.



VENTAJAS DIMPO

Los elementos y funciones del Kit Dimpo aportan efectividad y uso más comodo durante la noche, tanto para el niño como para los padres.



1. Al acostarse...

El niño se mete a la cama ilusionado con su Dimpo porque sabe que le va avisar en el momento preciso ("vejiga llena") y que tras un corto período de tiempo aprenderá a percibir por si solo la sensación de ganas de hacer pis durante la noche y no mojará más la cama. ¡Está muy contento!

2. Mientras duerme...

Gracias al sistema autoajutable, el sensor blando de Dimpo ni se desplaza ni se suelta con los movimientos del niño durante la noche. Dimpo siempre está listo para detectar la primera gota.

3. Con la primera gota...

Dimpo con el sistema exclusivo "una sola gota" detecta la primera gota de pis que se produzca en cualquier lugar del slip o braguita y avisa al niño al instante mediante sonido testado y led luminoso. En ese momento, Dimpo "lo pone fácil"; el niño acude al baño sin tener que realizar cambios ni maniobras.

3. Al levantarse por la mañana...

Los personajes del Juego Guía Dimpo interactúan cada día con el niño guiando y premiando su evolución. El juego Guía Interactivo está valorado muy positivamente por padres y profesionales la salud por la participación y motivación que logra en el niño.

PREMIOS Y DISTINCIONES.



DIMPO, tratamiento interactivo de la enuresis, ha merecido numerosas distinciones por su innovación y adecuación al niño.



Seleccionado por el MINISTERIO DE EDUCACIÓN y CULTURA para su exposición en:

Museo Reina Sofía (MADRID)
 Museo de Arte contemporáneo Andaluz (SEVILLA)
 Palacio Pedralbes (BARCELONA)



PREMIOS AEPD
 Nominado a los IV Premios AEPD de Diseño



PREMIOS DELTA - ADI FAD
 Seleccionado por su innovación en instrumental identico por el Jurado Internacional ADI FAD.



DISEINUZ - DIPUTACION FORAL DE BIZKAIA
 Seleccionado por la Diputación Foral de Bizkaia para su exposición en "Diseñuz" - Procesos de Diseño.